UNIVERSITÉ DE LORRAINE

ROVILLE
Ecole d'Horticulture et de Paysage

Licence Professionnelle Infographie Paysagère 2014-2015

DETAILS DES ENSEIGNEMENTS ET DE LA REPARTITION

UE	ECTS	Coef	Compétences attendues	Disciplines concernées	Nbre d'H	Modalités
1ER SEMESTRE (30 ECTS)						
UE 1 Adaptation	6	2	Acquérir des connaissances générales nécessaires à une bonne intégration ou continuité dans le monde professionnel	Tronc commun (70h) Anglais professionnel Systèmes informatiques Structure et fonctionnement d'un ordinateur images numériques Option Agence de paysage (40h) Réseaux informatique Option Entreprise et Collectivité (40h) Création de jardins et espaces verts : . analyse et diagnostique du site, définition des potentialités et des contraintes d'aménagement . analyse des besoins sociaux ou individuels et recherche d'aménagements en correspondance . choix, création et présentation du projet	110	EI (Enseignement Intégré)
UE 2 Aménage-ment du territoire	3	1	Connaître les enjeux et la multiplicité des acteurs et partenaires de l'aménagement	Tronc commun (30h) Compréhension du paysage et démarche de projet : analyser, hiérarchiser et structurer l'information La loi MOP (Marchés d'Ouvrages publics) Option Agence de paysage (30h) Législation (outils et enjeux) Acteurs et partenaires, missions et objectifs, approche globale et pluridisciplinaire d'un territoire Option Entreprise et Collectivité (30h) Gestion administrative et technique des projets : . définition des prestations . métrés, chiffrage et devis . relation fournisseurs et clientèle . bases de données	60	EI
UE 3 Mise en forme du projet	9	3	Maîtriser l'outil informatique dans la mise en forme d'un projet, des études préliminaires aux phases opérationnelles. Comprendre et traduire l'information par des supports appropriés sur la base de cas concrets et opérationnels	Techniques graphiques manuelles (perspective, axonométrie, diagramme paysager, croquis, …), images numériques (cartographie, plan, simulation, coupe), maîtrise de Photoshop, modélisation 3D, vidéo 3D, ajout d'objets 3D dans une photographie, maîtrise de Sketchup	120	EI
UE 4 Communi-cation du projet	3	1	Maîtriser l'outil informatique pour la communication du projet. Apprendre à valoriser et à communiquer ses compétences et aptitudes professionnelles	Méthodes et techniques de mise en page et de communication (maîtrise d'un logiciel de PAO), réaliser un « Press-book », recherche d'emploi, stage, CV, présenter ses travaux sur un site Internet	60	EI
UE 5 Mise en œuvre du projet	9	3	Maîtriser l'outil informatique pour la réalisation et la gestion du projet	Dessiner les pièces graphiques (CAO/DAO, maîtrise d'Autocad), représentation 2D et 3D. Au choix parmi deux modules d'orientation : identifier les acteurs, connaître et rédiger les pièces écrites du DCE (Dossier de Consultation des Entreprises) ou traitement de l'information géographique appliquée au territoire (SIG)	120	EI
S/total	**30**				**470h**	
2EME SEMESTRE (30 ECTS)						
UE 6 Stage ou activité en entreprise	20	3	Approfondir ses connaissances en milieu professionnel	Suivi de stage et suivi des apprentis Mémoire de stage ou d'apprentissage	490	
UE 7 Projet tuteuré	10	3	Apprendre à mener à bien une mission concrète qui demande autonomie, rigueur, initiative et sens critique.	Dans le cadre d'un appel d'offre (concours), réaliser trois panneaux pour la présentation du projet (choisi en stage) : analyse, intentions, réponses	120	Suivi et accompagnement des étudiants en atelier de projets
TOTAL	**60**				**1080h**	